



Manual de administración

ATLAS DE ARAGÓN

ÍNDICE

<u>DEFINICIONES</u>	<u>3</u>
<u>MODELO DE DATOS</u>	<u>7</u>
<u>MANUAL de USUARIO DE LA HERRAMIENTA DE ADMINISTRACIÓN</u>	<u>9</u>
<u>1.Descripción de la herramienta</u>	<u>9</u>
<u>1.1.Atlas</u>	<u>9</u>
<u>1.2.Temas y subtemas</u>	<u>11</u>
<u>1.3.Items</u>	<u>15</u>
<u>1.3.1 Recursos</u>	<u>18</u>
<u>1.3.2 Datos</u>	<u>20</u>
<u>2.Casos de uso</u>	<u>30</u>
<u>2.1.Crear un nuevo atlas temático con un subconjunto de datos del atlas general</u>	<u>30</u>
<u>2.2.Cambiar el mapa base o de referencia</u>	<u>30</u>
<u>2.3.Cambiar el estilo de un indicador</u>	<u>30</u>
<u>2.4.Cambiar la leyenda de un indicador</u>	<u>30</u>
<u>2.5.Cambiar el orden de apilamiento de los mapas</u>	<u>30</u>

DEFINICIONES

Atlas: cada uno de los atlas accesibles desde la aplicación Atlas: Atlas de Aragón , Atlas de salud, Atlas climático, etc.



Figura 1: distintos atlas incluidos en la aplicación

Tema: cada uno de los apartados en los que se agrupa la información de un atlas



Figura 2: temas incluidos en un atlas y página de un tema

Subtema: cada uno de los subapartados de un tema



GOBIERNO DE ARAGÓN

ATLAS DE ARAGÓN

IDEARAGÓN > APLICACIONES > ATLAS DE ARAGÓN

Población

Elija el contenido que desee consultar:

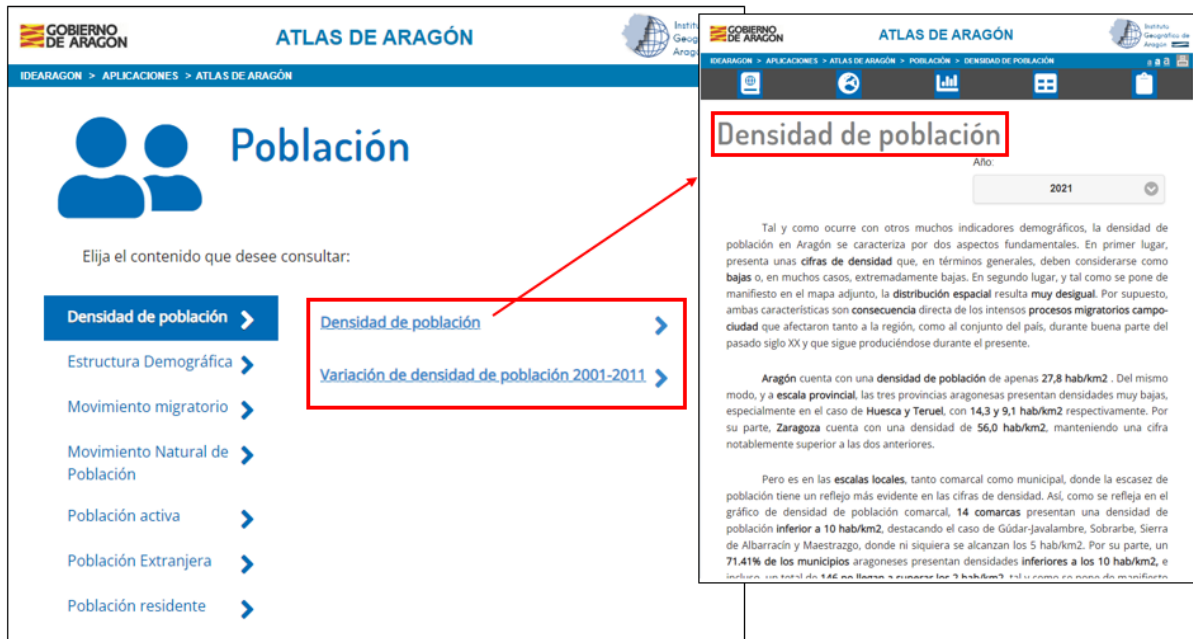
- Densidad de población >
- Estructura Demográfica >
- Movimiento migratorio >
- Movimiento Natural de Población >
- Población activa >
- Población Extranjera >
- Población residente >

[Densidad de población](#) >

[Variación de densidad de población 2001-2011](#) >

Figura 3: subtemas incluidos en un tema y enlaces a los ítems de un subtema

Ítem: cada una de las páginas de datos (indicador) del atlas, a las que se accede desde un subtema.



The image shows two screenshots from the 'Atlas de Aragón' website. The left screenshot displays the 'Población' subtheme page with a list of items. The right screenshot shows the 'Densidad de población' item page for the year 2021, containing descriptive text about population density in Aragón.

Figura 4: ítems de un subtema y página de un ítem

Dato: cada una de las representaciones de los datos un ítem (una por cada unidad territorial disponible). Es decir, si un indicador sólo está disponible a escala municipal tendrá un único dato, pero si además está disponible a escala comarcal y provincial, tendrá 3 datos. En el dato es donde se define el contenido del mapa, tabla y gráfico de un ítem.

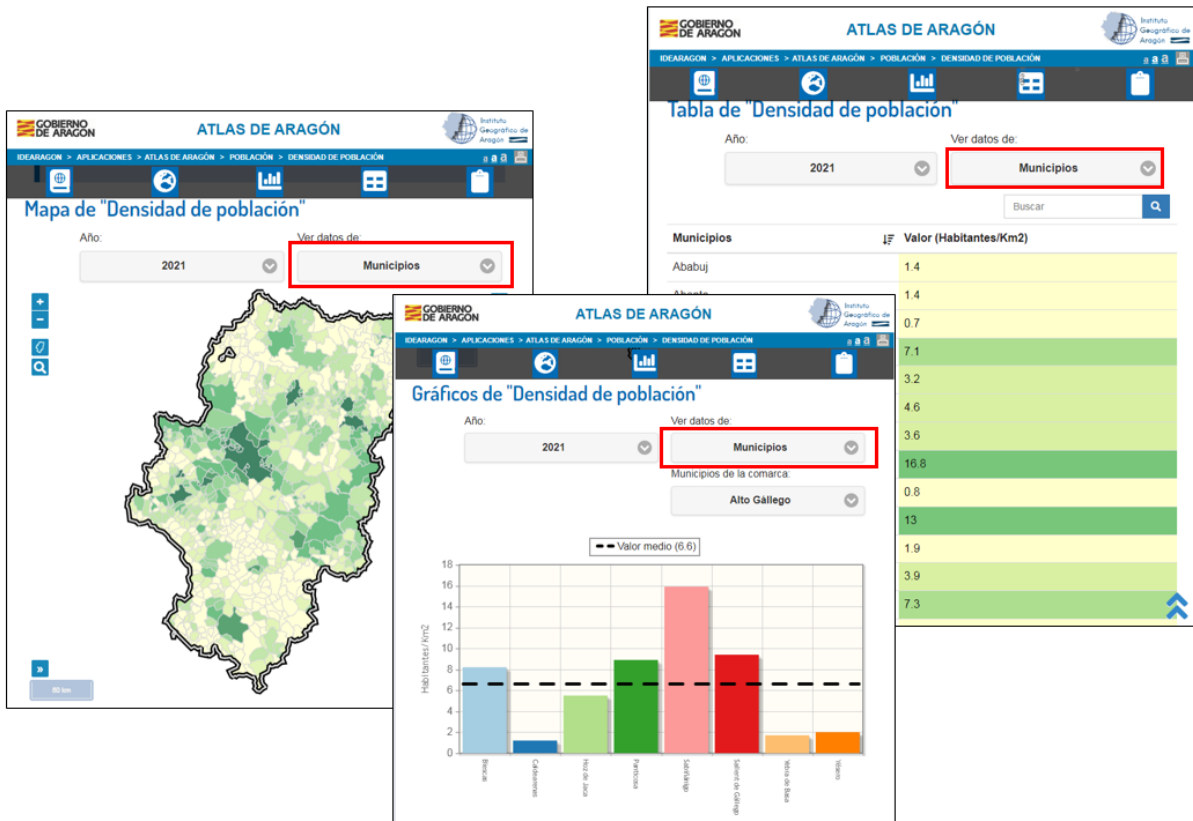


Figura 5: mapa, tabla y gráfico del dato a escala municipal de un ítem

MODELO DE DATOS

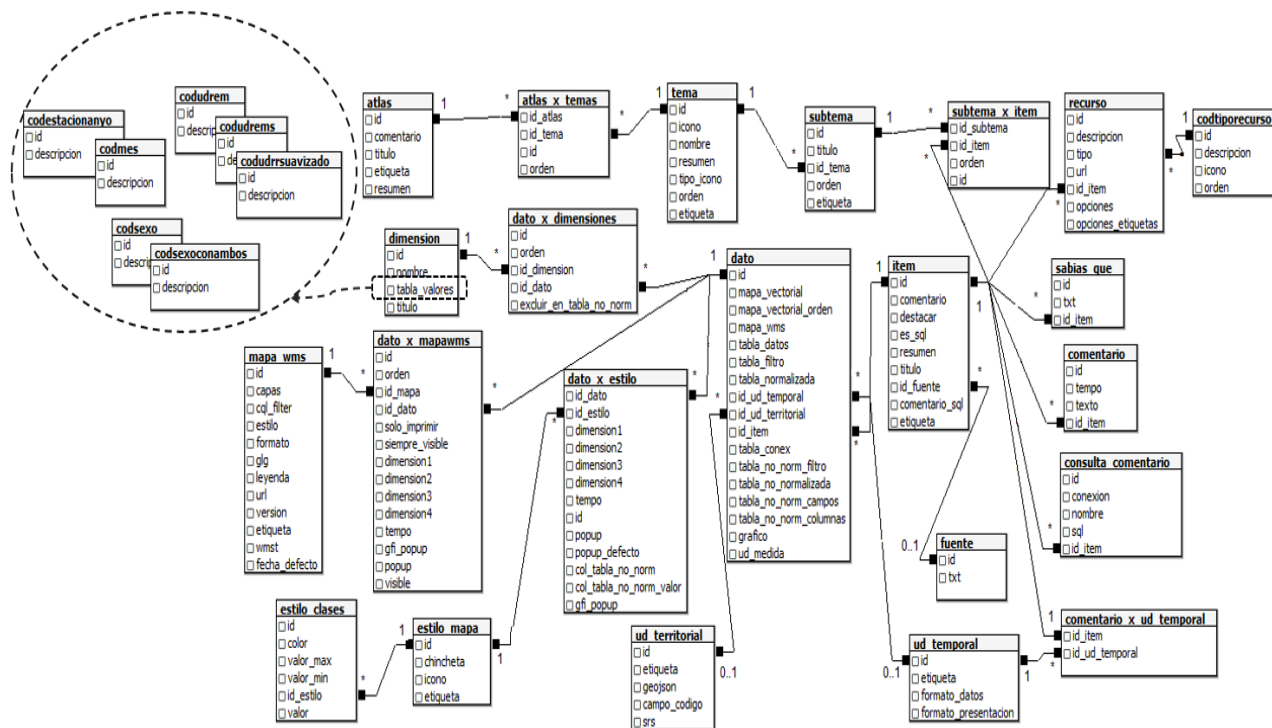


Figura 6: modelo relacional de configuración del atlas

En la figura 6 se incluye el modelo relacional de base de datos con las tablas de configuración de la aplicación Atlas. A continuación se describen las principales tablas:

atlas3.atlas: instancias de atlas disponibles (Aragón, Clima, Salud, etc.)

atlas3.atlas_x_temas: temas que incluye cada atlas

atlas3.comentario: caché de comentarios para las distintas unidades temporales de ítems con comentario SQL.

atlas3.comentario_x_ud_temporal: unidades temporales aplicables a los comentarios SQL

atlas3.consulta_comentario: consultas SQL asociadas a cada comentario SQL

atlas3.dato: cada uno de los datos que se incluyen en un ítem (indicador).

atlas3.dato_x_dimensiones: dimensiones a considerar en cada dato (además de la unidad temporal y territorial). Por ejemplo: sexo, estación del año, etc

atlas3.dato_x_estilo: relación de estilos para representar cada dato vectorial en el mapa (y colorear tablas). Un dato tendrá varios estilos si estos dependen de la unidad temporal y/o alguna de sus dimensiones.

atlas3.dato_x_mapawms: relación de mapas WMS a incluir en el mapa del dato

atlas3.dimension: dimensiones disponibles

atlas3.estilo_clases: definición de las clases de un estilo (pares color - valor o intervalo)

atlas3.estilo_mapa: estilos vectoriales disponibles.

atlas3.fuente: fuentes disponibles.

atlas3.ítem: ítems o indicadores

atlas3.mapa_wms: definición de mapas WMS

atlas3.recurso: Recursos asociados a cada ítem o indicador

atlas3.sabias_que: preguntas sabias que ... asociadas a cada ítem

atlas3.subtema: subtemas

atlas3.subtema_x_ítem: ítems o indicadores incluidos en cada subtema

atlas3.tema: temas

atlas3.ud_temporal: unidades temporales disponibles (día, mes, año, ...)

atlas3.ud_territorial: unidades territoriales disponibles (municipios, comarcas, provincias, estaciones AEMET, ZBS, ...)

MANUAL DE USUARIO DE LA HERRAMIENTA DE ADMINISTRACIÓN

En los siguientes apartados se detallan las instrucciones de uso de la herramienta de administración del atlas, a la que se accede con el siguiente enlace: <https://idearagon.aragon.es/atlas/admin>.

Para poder acceder a dicha herramienta es necesario conectarse con un usuario del LDAP corporativo que tenga asignado en el rol ROL_G_ATLAS. Dicho rol puede asignarse a los usuarios que se consideren desde la Plataforma de Servicios y Aplicaciones de IGEAR (<https://idearagon.aragon.es/psa>).

1. Descripción de la herramienta

Una vez iniciada la sesión se accede a la página principal de la herramienta de administración, que presenta 3 pestañas o apartados que se describen a continuación.

1.1. Atlas

En la pestaña atlas se incluye una tabla con todos los atlas configurados. Para cada uno de ellos se indica:

Título: el que aparecerá en el encabezado del atlas

Etiqueta: etiqueta que da acceso al atlas (<https://idearagon.aragon.es/<<etiqueta>>>)

Sabías qué: número de preguntas ¿Sabías que ...? distintas que pueden aparecer en la portada del atlas. Al pinchar en dicho número mostrará en la parte inferior el listado de los mismos.

Nº temas: número de temas que contiene el atlas.

Atlas		Temas y Subtemas		Items
				<input type="text" value="Search"/> <input type="button" value="Q"/>
Titulo	Etiqueta	Sabías que	Nº temas	
Atlas de Salud	Salud	0	5	 
Atlas de Aragón	Aragon	16	11	 
Atlas climático de Aragón	Clima	5	3	 
				<input type="button" value="Añadir atlas"/>

Figura 7: listado de atlas configurados

Para cada fila de la tabla se incluyen además botones para editar o eliminar un atlas y en la parte inferior de la tabla se incluye el botón "Añadir Atlas" para crear uno nuevo.

Tanto el botón de edición como el de añadir atlas abren el formulario de la figura 8 para completar o modificar la configuración de un atlas. En dicho formulario se debe establecer, además del título y etiqueta del mismo, el comentario que aparecerá en la portada y los temas que incluirá y en qué orden deben aparecer los iconos de acceso a los mismos.

Además de los botones para guardar y cerrar el formulario, se incluyen los botones:

Previsualizar: permite ver como se verá el atlas con los datos de configuración que hay en el formulario en ese momento (no tienen que estar guardados).

Ver: abre en una ventana nueva la página de inicio del atlas tal y como está configurada en base de datos y por tanto, tal y cómo la están viendo todos los usuarios.

Etiqueta

Clima

Título

Atlas climático de Aragón

Resumen


← → Paragraph **B** *I* ☰ ☷ ☹ ☺ ☻ ☼







Aragón se incluye dentro del ámbito del **clima mediterráneo continentalizado**, de inviernos fríos y veranos calurosos y secos.

Los rasgos más sobresalientes de nuestro clima se relacionan con la posición interior de la

P POWERED BY TINY

Temas relacionados

Search 

Nombre	Orden	
<input type="checkbox"/> Atlas Climático Aragón 2007	1	 
<input type="checkbox"/> Atlas Climático Aragón	2	 
<input type="checkbox"/> Serie histórica AEMET	3	 

[Añadir tema](#)

Previsualizar

Ver

Cerrar

Guardar

Figura 8: formulario de configuración de un atlas

1.2. Temas y subtemas

En la pestaña de temas y subtemas se muestra de inicio una tabla con todos los temas configurados, pudiendo cambiar a la tabla de subtemas con el selector que se incluye encima de la tabla.






















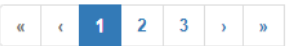
Atlas	Temas y Subtemas		Items
Temas			
			Search 
Nombre	Nº atlas	Nº subtemas	
Población	1	2	 
Serie histórica AEMET	1	3	 
Población copia	0	0	 
Determinantes de Salud	1	6	 
Morbilidad	1	1	 
Mortalidad	1	4	 
Información por zona básica de salud	1	0	 
Recursos y Activos para la Salud	1	3	 
Movimientos migratorios	1	0	 
Población	0	7	 
			
1 de 3			
Añadir tema			

Figura 9: pestaña de Temas y Subtema, con la tabla de temas

En ambas tablas se incluyen los botones de edición, eliminación y creación de atlas y subtemas respectivamente.

En la figura 11 se muestra el formulario de configuración de un tema, en el que hay que indicar:

Nombre del tema

Icono: para definir el icono, hay que indicar:

- Tipo de icono: imagen (accesible por HTTP/HTTPS) o icono de la librería Font Awesome (versión 5.9.0).
- Icono: en el caso de que se trate de una imagen hay que indicar la URL de acceso a la misma y si se trata de un icono de Font Awesome hay que indicar las clases correspondientes. Para localizar iconos Font Awesome se puede usar su página Web (<https://fontawesome.com/v5/search?m=free>). Una vez localizado el icono se pincha sobre el mismo y se puede ver el diálogo de la figura 10 donde está marcado con un recuadro rojo el texto que habría que copiar y pegar en el campo Icono del formulario del tema. Tanto si se trata de una imagen como de un icono de Font Awesome se mostrará a la derecha una previsualización del icono, que permite al usuario validar si la URL o clases Font Awesome introducidas son correctas.

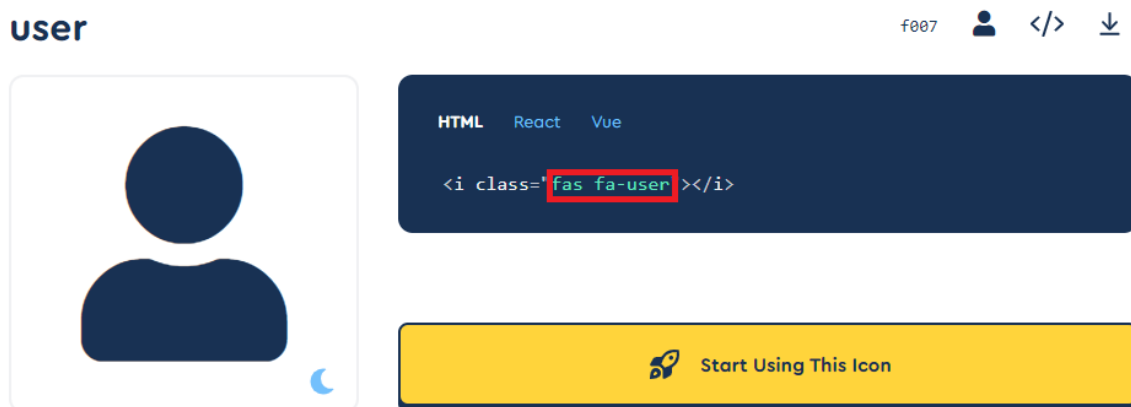


Figura 10: definición de icono Font Awesome en su página Web


A título informativo, al final del formulario se muestran los subtemas que se incluyen en el tema y su orden de aparición en la página del tema. Para añadir o quitar subtemas del tema, es necesario hacerlo desde el formulario de configuración del subtema, al que se puede acceder pinchando en el título del mismo.

En la figura 12 se muestra el formulario de configuración de un subtema, en el que será necesario rellenar su título, el tema en el que se incluye y la posición en la que debe aparecer en el menú del tema, y los ítems que incluye, y su orden de presentación en el menú del subtema.

Nombre

Población

Tipo icono


Font Awesome 








Icono

fa fa-user-friends



Subtemas incluidos

Search 

Titulo	Orden	
<input type="checkbox"/> Densidad de población	5	
<input type="checkbox"/> Estructura Demográfica	9	
<input type="checkbox"/> Movimiento migratorio	14	
<input type="checkbox"/> Movimiento Natural de Población	15	
<input type="checkbox"/> Población activa	22	
<input type="checkbox"/> Población Extranjera	23	
<input type="checkbox"/> Población residente	24	

Previsualizar

Ver

Cerrar

Guardar

Figura 11: formulario de configuración de un tema

Título

Densidad de población

Orden

5

Tema asociado

Población

Items relacionados

Search



Título

Orden

[Densidad de población](#)

5



[Variación de densidad de población 2001-2011](#)

6



Añadir ítem

Previsualizar

Ver

Cerrar

Guardar

Figura 12: formulario de configuración de un subtema

1.3. Ítems

En la pestaña de ítems se muestra una tabla con todos los ítems existentes. En esta tabla, además de los botones de edición y borrado de un ítem, se incluye un botón adicional para duplicar un ítem, de forma que se abrirá el formulario de creación de un nuevo ítem (figura 14), pero con todos los datos rellenos con los mismos valores que tenía el ítem original. Esta funcionalidad puede ser de gran utilidad cuando se quiere dar de alta un nuevo ítem que tiene muchas similitudes, en lo que a configuración se refiere, con otro existente.































Atlas	Temas y Subtemas		Items
			Search <input type="text"/> <input type="button" value="Q"/>
Título	Nº subtemas	Nº datos	
Variación de densidad de población 2001-2011	1	2	  
copia Variación de densidad de población 2001-2011	0	2	  
Temperatura media mensual/anual de las máximas (grados celsius)	1	2	  
Temperatura media mensual/anual de las mínimas (grados celsius)	1	2	  
Variación de densidad de población 2001-2011	0	1	  
Esperanza de vida al nacer	2	1	  
Puntos negros	1	1	  
copia datos Variación de densidad de población 2001-2011	0	1	  
Hospitales-Centros de atención especializada	1	3	  
Evaporación total mensual/anual (décimas de mm)	1	2	  
<input type="button" value="«"/> <input type="button" value="<"/> <input type="button" value="..."/> <input type="button" value="1"/> <input type="button" value="2"/> <input type="button" value="3"/> <input type="button" value="4"/> <input type="button" value="5"/> <input type="button" value="..."/> <input type="button" value=">"/> <input type="button" value="»"/>			
<input type="button" value="1 de 36"/>			
			<input type="button" value="Añadir ítem"/>

Figura 13: listado de ítems configurados

Para configurar un ítem es necesario rellenar los siguientes datos:

Título

Comentario. El comentario puede contener datos variables que deben ser calculados mediante consultas SQL. En ese caso las consultas SQL deben incluirse en la tabla atlas3.consulta_comentario, y para hacer referencia en el comentario a un valor obtenido de una consulta se deberá indicar con el siguiente formato: <@@@nombre_consulta.campo###> , donde nombre_consulta es el nombre asignado a

la SQL en el campo nombre de atlas3.consulta_comentario y campo es el nombre del campo devuelto por dicha SQL que se quiere incluir en el comentario.

¿El comentario incluye referencias a consultas SQL?. Se deberá marcar esta opción si en el comentario se han incluido referencias a consultas SQL.

Unidades temporales para el comentario. Cuando el comentario contiene valores que se calculan a partir de consultas SQL se asume que dichas SQL dependen de una unidad temporal (valores diferentes en función del año y/o mes, etc.). Por tanto, en el caso de que se haya marcado la opción anterior (comentario con referencias a SQL), será necesario indicar al menos una unidad temporal para el comentario. En base a dicha unidad temporal se configurará el desplegable que aparecerá encima del comentario para que el usuario pueda seleccionar el año, mes, etc., para el que le interesa ver el comentario.

Fuente. Se indicará la fuente de información de la que proceden los datos del ítem. Puede ser una fuente que ya exista o puede ser necesario crear una nueva. Indicar que se permite editar el texto de la fuente asignada al ítem, pero hay que tener en cuenta que estos cambios se verán reflejados en todos los ítems que tengan asignada dicha fuente.

Recursos. Se pueden añadir, editar o eliminar recursos del ítem. En el apartado 1.3.1 se detalla cómo configurar los recursos de un ítem.

Datos. Se pueden añadir (duplicando uno existente o partiendo de cero), editar o eliminar datos del ítem. En el apartado 1.3.2 se detalla cómo configurar los datos de un ítem.

Además, a título informativo se incluye una tabla con la lista de subtemas en los que se incluye el ítem. Para añadir el ítem a un subtema o quitarlo de un subtema en el que está incluido habrá que hacerlo desde el formulario de configuración del subtema, al que se puede acceder pinchando en el título del mismo.

Título

Densidad de población

Comentario

← → Paragraph **B** *I* ≡ ≡ ≡ ≡ ≡ ≡


Tal y como ocurre con otros muchos indicadores demográficos, la densidad de población en Aragón se caracteriza por dos aspectos fundamentales. En primer lugar, presenta unas **cifras de densidad** que, en términos generales, deben considerarse como **bajas** o, en muchos casos, extremadamente bajas. En segundo lugar, y tal como se pone de manifiesto en el mapa adjunto, la **distribución espacial** resulta **muy desigual**. Por supuesto, ambas características son **consecuencia** directa de los intensos **procesos migratorios campo-ciudad** que afectaron tanto a la región, como al conjunto del país, durante buena parte del pasado siglo XX y que sigue produciéndose durante el presente.

Aragón cuenta con una **densidad de población** de apenas <@@@densidad_aragon.valor###> **hab/km2** . Del mismo

P POWERED BY TINY

¿El comentario incluye referencias a consultas SQL?

Unidades temporales para el comentario

Ud. temporal	Formato datos	Formato presentación
Año	yyyy	yyyy 

[Añadir ud. temporal](#)

Fuente:
 La fuente de información utilizada para la elaboración del presente Documento Informativo Territorial es el Padrón Municipal de habitantes y la base vectorial de municipios obtenida del Instituto Geográfico de Aragón (IGEAR). [www.iaest.es/ http://idearagon.aragon.es](http://idearagon.aragon.es)

[Añadir fuente](#) [Editar fuente](#)

[Ver](#) [Cancelar](#) [Guardar](#)

Figura 14: formulario de configuración de un ítem

1.3.1 Recursos

En la figura 15 se muestra el formulario de configuración de un recurso para un ítem, para el que habrá que rellenar:

URL. URL de acceso o descarga del recurso. Si se desea incluir varios recursos agrupados en uno solo (por ejemplo, mismo recurso correspondiente a distintos años), se deberá incluir en la URL una etiqueta `##opcion##` que será sustituida por la opción seleccionada

por el usuario (por ejemplo 2018). Las opciones posibles se configuran en los campos opciones y opciones_etiquetas del recurso en la tabla atlas3.recurso. En el campo opciones se incluirán, separadas por ##, los valores que puede tomar ##opcion## en la URL, mientras que en opciones_etiquetas se incluirán en el mismo orden y separadas por ## las etiquetas que representarán cada opción en el desplegable que se incluye en el recuadro del recurso en la página del ítem. Por ejemplo si el recurso está disponible para los años 2018, 2019 y 2020, en el campo opciones se indicaría 2018##2019##2020 y en el campo opciones_etiquetas Año 2018##Año 2019##Año 2020.

Descripción. Título del recurso, que se mostrará en la página del ítem.

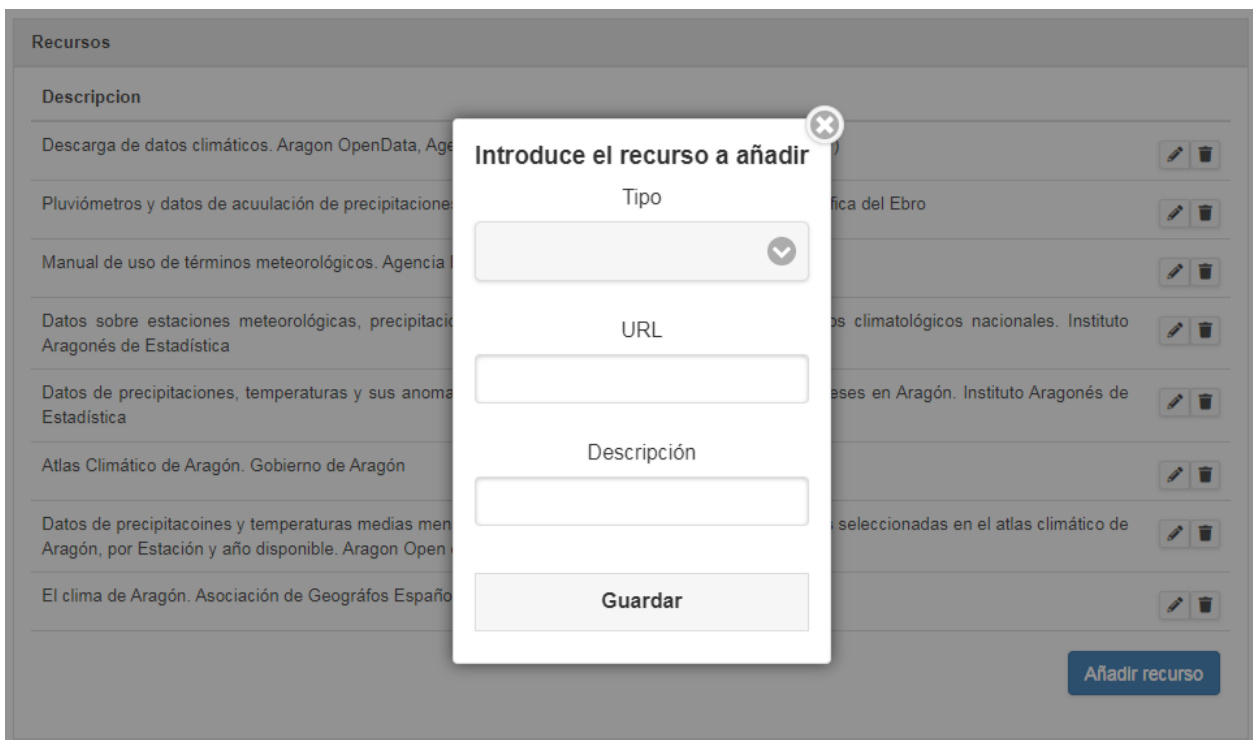


Figura 15: Recursos de un ítem. con el formulario de edición de un recurso

1.3.2 Datos

En el formulario de configuración de un ítem se incluye una tabla con los datos que tiene configurados. En dicha tabla, además de algunos datos que permiten identificar cada uno de los datos, se incluye una columna con el título Avisos/Errores, en la que se incluirá un icono de aviso

cuando se detecte alguna inconsistencia en la configuración en el dato. Además, al situar el ratón sobre el icono se mostrará un mensaje explicando cuál es el posible error (ver figura 16).

Para cada fila de la tabla se incluyen botones para duplicar (crear otro dato partiendo de la configuración de ese dato), editar o eliminar un dato.

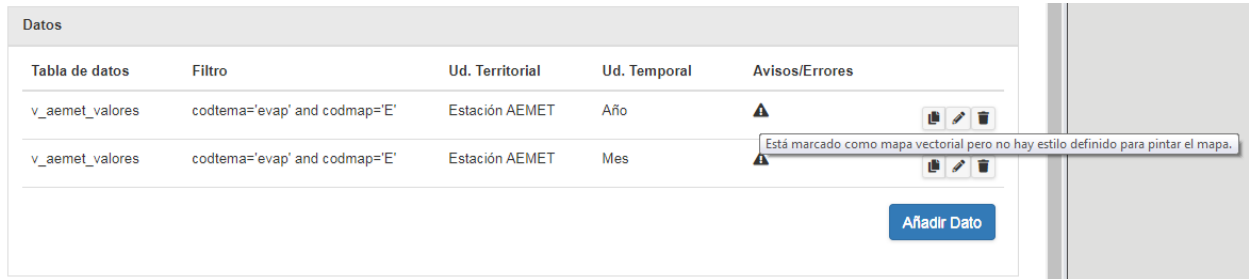




Tabla de datos	Filtro	Ud. Territorial	Ud. Temporal	Avisos/Errores
v_aemet_valores	codtema='evap' and codmap='E'	Estación AEMET	Año	
v_aemet_valores	codtema='evap' and codmap='E'	Estación AEMET	Mes	

Está marcado como mapa vectorial pero no hay estilo definido para pintar el mapa.

Añadir Dato

Figura 16: tabla de datos de un ítem

En la figura 17 se muestra el formulario de configuración de un dato, en el que habrá que rellenar los siguientes campos:

Unidad de medida. Unidad de medida del dato. Se utilizará para indicarla en el gráfico y en la tabla de datos.

Unidad temporal. Escala temporal del dato, si es que existen valores para diferentes momentos temporales.

Unidad territorial. Unidad territorial a la que corresponde el dato.

Dimensiones. Si el dato se clasifica en base a otras variables (por ejemplo sexo), habrá que incluirlas como nuevas dimensiones del dato y asignarles un número de orden que será el orden en el que aparezcan los desplegables para selección de valores de cada dimensión en el mapa, tabla y/o gráfico del ítem. Si hay que crear una nueva dimensión, habrá que crear en la base de datos una tabla con el dominio de valores de dicha dimensión (columnas id y descripción) y darla de alta en atlas3.dimensiones, indicando en la columna nombre el nombre del atributo que contiene el valor para dicha dimensión en la tabla de datos del dato.

Tipo de recurso. Actualmente hay 4 tipos de recurso: vídeo, abrir enlace, descargar PDF, descargar archivo comprimido. De estos 4, el vídeo tiene un comportamiento especial puesto que se incrusta la previsualización del vídeo, mientras que el resto únicamente se

diferencian en el icono con el que se muestran y el orden de presentación. Los tipos de recurso están definidos en la tabla atlas3.codtiporecurso. Por tanto si se quisiera cambiar el orden o el icono (de Font Awesome) habría que hacerlo en dicha tabla. También se pueden añadir otros tipos de recurso, siempre que no impliquen un comportamiento especial como sería el caso de los vídeos, añadiéndolos en dicha tabla de base de datos.

¿Tabla normalizada (codmun/valor)? Se deberá marcar esta opción si la tabla de base de datos donde se almacena el dato tiene las columnas codmun y valor, donde se incluyen respectivamente el código de la unidad territorial y el valor correspondiente del dato.

¿Incluir gráfico?. Se deberá marcar esta opción si se desea que se incluya el gráfico de barras en la página del ítem, para el dato que se está configurando.

¿Los datos se pintan en vectorial?. Se deberá marcar esta opción si se desea que el mapa se pinte directamente en cliente (sin usar WMS) a partir de los datos almacenados en base de datos.

Origen de los datos. En el caso de que se haya marcado alguna de las 3 opciones anteriores, será necesario rellenar el origen, en base de datos, de los datos a representar, indicando:

- Conexión: nombre de la conexión del atlas que hay que utilizar para acceder a la tabla donde se almacenan los datos. Las conexiones posibles actualmente son: `conexAtlas_atlas` (correspondiente a `bdideaigar/atlas`), `conexAtlas_carto` (correspondiente a `bdideaigar/carto`), `conexAtlas_salud` (correspondiente a `bdideaslud/saludp`).
- Tabla de datos. Tabla de base de datos que contiene los datos.
- Filtro. Si es necesario, filtro SQL a aplicar a la tabla para obtener los datos de interés.

Orden del mapa vectorial. En el caso de que se haya marcado la opción de pintar los datos en vectorial, habrá que indicar en este campo el número de orden de apilamiento de la capa vectorial en el mapa (los números más bajos se pintan por debajo de los más altos).

Estilos. En el caso de que se haya marcado la opción de pintar los datos en vectorial, habrá que indicar el estilo a utilizar para el pintado. La configuración de estilos se describe en el apartado 1.3.2A.

Mapas WMS equivalentes para impresión y leyendas. En el caso de que se haya marcado la opción de pintar los datos en vectorial, será necesario configurar el o los WMS que ofrecen la/s misma/s capa/s, que se usarán para imprimir el mapa en PDF y para obtener la leyenda que se muestra junto al mapa. La configuración de WMS se describe en el apartado 1.3.2B.

¿Hay que pintar mapas WMS diferentes dependiendo de la ud. temporal o dimensión?. Si el dato tiene unidad temporal o alguna dimensión adicional, habrá que marcar esta casilla si hay que pintar en el mapa capas WMS diferentes en función del momento temporal o valor de alguna dimensión seleccionados por el usuario. Habrá que marcar esta casilla si por ejemplo hay que pintar capas WMS en dependiendo del año y/o sexo seleccionados por el usuario.

Mapas WMS dinámicos. Si se ha marcado la opción anterior, habrá que configurar las capas WMS para los distintos valores de la unidad temporal y/o dimensión. La configuración de WMS se describe en el apartado 1.3.2B.

Mapas WMS. En esta tabla habrá que configurar cualquier capa WMS adicional que se quiera incluir en el mapa. La configuración de WMS se describe en el apartado 1.3.2B.

Unidad de medida:

Unidad temporal:

Unidad territorial:

Dimensiones		
Titulo	Tabla de valores	Orden
		<input type="button" value="Añadir dimensión"/>

¿Tabla normalizada (codmun, valor)?

¿Incluir gráfico?

¿Los datos se pintan en vectorial?

Origen de los datos

Conexión: (conexAtlas_atlas, Tabla de datos (con campos codmun, Filtro (condiciones WHERE para obtener de la tabla los datos a mostrar))

(conexAtlas_carto, conexAtlas_salud, valor y opcionalmente tempo)

(v_sita_proapp1_iaesmap_map_valores)

Figura 17: formulario de configuración de un dato

A) Estilos

Estilos	
Etiqueta	Tiempo
Estilo densidad de población a escala municipal	 
<input type="button" value="Añadir estilo"/>	

Figura 18: tabla de estilos asociados a un dato

En la tabla de estilos del formulario de un dato (figura 18) se muestra una fila por cada estilo de pintado. Solo tendrá sentido que haya más de un estilo si hay que aplicar distintos estilos en función de la unidad temporal y/o las dimensiones definidas para el dato. Cada estilo tiene asignada una etiqueta para facilitar su identificación, dado que se puede reutilizar un mismo estilo para varios datos, pero dicha etiqueta no tiene ninguna implicación en la visualización del dato en el atlas.

Para asignar un estilo para el pintado del dato hay que pulsar el botón Añadir estilo que se encuentra en la parte inferior de la tabla, y que mostrará el listado de estilos disponibles, junto con el símbolo + para añadirlo al dato (figura 19).











Estilos		
Search <input type="text"/>		
4512		+ 
4513		+ 
4514		+ 
4515		+ 
4516		+ 
4517		+ 
4518		+ 
4520		+ 
4521	Chincheta roja	+ 
4510	Salud_PRP	+ 
Añadir nuevo estilo		
« ‹ ... 1 2 3 4 5 ... › »		

Figura 19: listado de estilos disponibles

Si es necesario crear un nuevo estilo, habrá que pulsar el botón Añadir nuevo estilo que se encuentra en la parte inferior o si se trata de un estilo similar a uno existente, se puede pulsar el botón de copia que hay en la parte derecha de cada uno de los estilos del listado. En ambos casos se abrirá el formulario de la figura 20, donde se deberán rellenar los datos del estilo:

Etiqueta. Texto identificativo del estilo. Se usa solo a título informativo, no tiene implicaciones en la visualización del dato en el atlas.

¿Pintar chincheta con valor?. Si se desea que se pinte una chincheta (icono) con el valor del dato habrá que marcar esta opción. Si por el contrario se desea aplicar uno o varios colores a la geometría se deberá dejar sin marcar.

Icono. Si se ha seleccionado la opción anterior, habrá que indicar la URL del icono a utilizar como chincheta.

Clases. Si no se ha marcado la opción de pintar chincheta, habrá que rellenar los colores de pintado en función de los valores del dato. Para cada color se puede indicar un valor en concreto o un intervalo (Valor mín. - Valor máx.).

Introduce los datos del estilo a añadir

Etiqueta

Salud_PRP

¿Pintar chincheta con valor?









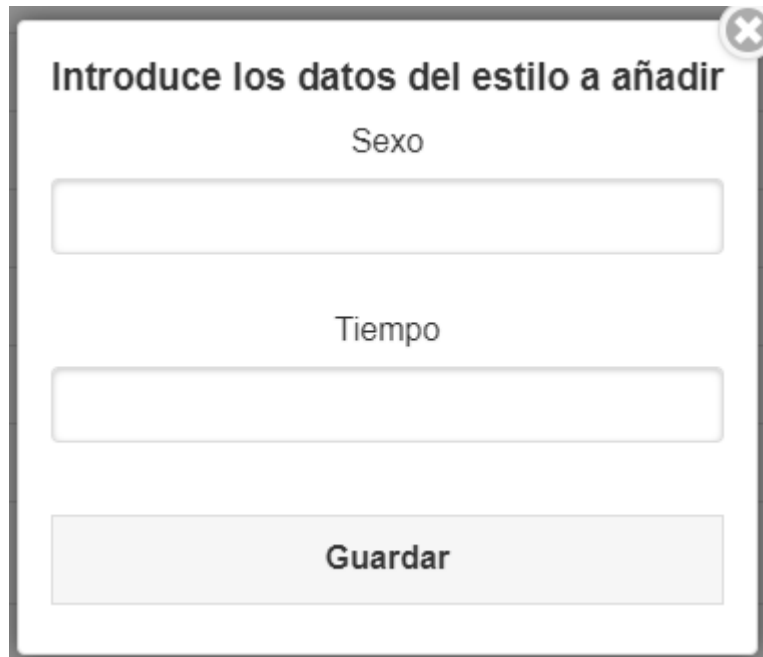
Clases				
Color	Valor	Valor min.	Valor max.	
	<input type="text"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="2"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="3"/>	

Figura 20: formulario de estilo

Una vez el estilo que queremos asignar al dato está en el listado, al pulsar el botón + para añadirlo, si el dato tiene unidad temporal y/o alguna dimensión, nos aparecerá un nuevo formulario para indicar los valores de tiempo y demás dimensiones a los que se quiere aplicar dicho estilo (figura 22). Si el estilo no está restringido a un determinado tiempo o valor de una determinada dimensión, se dejará vacío el campo correspondiente.



Introduce los datos del estilo a añadir

Sexo











Tiempo

Guardar

Figura 21: formulario de definición de los criterios de aplicación de un estilo a un dato

B) WMS

Al pulsar el botón Añadir mapa WMS de cualquiera de las tablas de Mapas WMS del formulario del dato se mostrará el listado con los mapas WMS disponibles de la figura 22.

Mapas WMS		
ID.	Etiqueta	Añadir
1		+ 
2		+ 
3		+ 
4	Límites administrativos	+ 
5		+ 
6		+ 
7		+ 
8	Fiestas de interes turistico, regional y nacional	+ 
9	Parques culturales	+ 
10	Copia Puntos fluviales singulares	+ 

[Añadir nuevo mapa WMS](#)

« ‹ … 1 2 3 4 5 … › »

Figura 22: listado de mapas WMS disponibles

En este listado el usuario podrá añadir al dato uno de los mapas WMS existentes (botón +) o crear uno nuevo, partiendo de una copia de uno existente (botón de copia junto al WMS que se quiere copiar) o rellenando todos sus datos (botón Añadir nuevo mapa WMS).

Para configurar un nuevo mapa WMS se rellenará el formulario de la figura 23 con la siguiente información:

Etiqueta. Etiqueta identificativa del mapa que se mostrará en el listado de capas del mapa en el atlas.

URL. URL del WMS.

Capas. Capas del WMS, separadas por comas.

Filtro CQL. Filtro a aplicar a las capas en formato CQL.

Estilo. Estilos de las capas, separados por comas. Se puede dejar vacío si se quiere usar el estilo por defecto.

Versión. Versión del WMS a utilizar en la petición del mapa. Se puede dejar vacío y en ese caso se usará la versión 1.1.1.

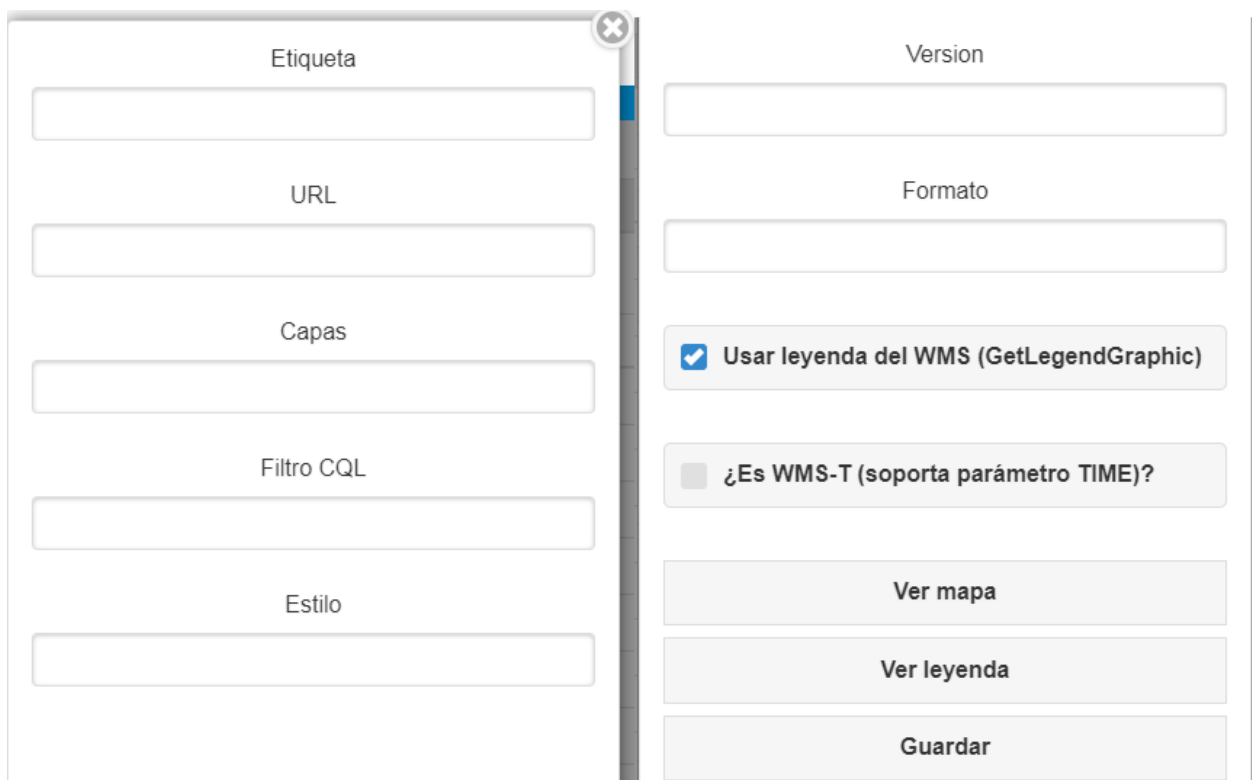
Formato. Formato del mapa. Se puede dejar vacío y en ese caso se pedirá en image/png.

Usar leyenda del WMS (GetLegendGraphic). Hay que marcar esta opción si se desea que la leyenda que se muestre para el mapa sea la del WMS, obtenida mediante petición GetLegendGraphic.

Leyenda. Si no se ha marcado la opción anterior, habrá que indicar en este campo la ruta correspondiente a la leyenda.

¿Es WMS-T (soporta parámetro TIME)? Hay que marcar esta opción si el WMS soporta el parámetro TIME y se desea usarlo para mostrar en el atlas datos de distintas fechas.


Parámetro TIME inicial. Si se ha marcado la opción anterior, se deberá indicar la fecha para la que se solicitará el mapa de inicio.



The image shows a web form for WMS configuration. It is divided into two main sections. The left section contains five input fields: 'Etiqueta', 'URL', 'Capas', 'Filtro CQL', and 'Estilo'. The right section contains: a 'Version' input field; a 'Formato' input field; a checked checkbox for 'Usar leyenda del WMS (GetLegendGraphic)'; an unchecked checkbox for '¿Es WMS-T (soporta parámetro TIME)?'; and three buttons: 'Ver mapa', 'Ver leyenda', and 'Guardar'.

Figura 23: formulario de configuración de mapa WMS

Para validar la información introducida, en la parte inferior del formulario se incluyen los botones Ver mapa y Ver leyenda que abren en una nueva ventana del navegador, respectivamente, la petición del mapa para la extensión de Aragón y la leyenda del mapa de acuerdo a los datos introducidos.



Sexo

Tiempo

¿Siempre visible?

Orden

Ver mapa

Ver leyenda

Guardar

Figura 24: formulario de configuración de la inclusión de un mapa WMS en el mapa del dato

Una vez que está en el listado de mapas WMS disponibles el mapa WMS que queremos incluir en el atlas para el dato que estamos configurando, al pulsar el botón + para añadirlo, aparecerá un nuevo formulario en el que habrá que rellenar algunos parámetros relativos a la inclusión de dicho mapa WMS en el mapa del dato:

Valores de tiempo y/o demás dimensiones (e.g.: sexo) para los que pintar el mapa WMS. Éstos campos solo aparecerán si el dato tiene unidad temporal o alguna dimensión, y solo para los "Mapas WMS equivalentes para impresión y leyenda" y los "Mapas WMS dinámicos". Si el mapa WMS se debe incluir independientemente del tiempo o valor de una determinada dimensión, se dejará vacío el campo correspondiente.

¿Siempre visible?. Si se marca esta opción el mapa WMS estará siempre visible en el mapa del dato en el atlas, sin que el usuario tenga opción de ocultarlo.

Orden. Número de orden de apilamiento de la capa WMS en el mapa (los números más bajos se pintan por debajo de los más altos).

2. Casos de uso

2.1. Crear un nuevo atlas temático

Como se ha comentado en las definiciones los contenidos de una atlas se organizan de acuerdo a una jerarquía de temas → subtemas → ítems. Aunque se puede hacer en el orden que se quiera, para no tener que crear un elemento y luego volver a editarlo para establecer las relaciones de dicha jerarquía, se aconseja seguir el siguiente orden:

1. Crear los ítems: si alguno de los ítems (indicadores) que queremos incluir en el nuevo atlas no existe o queremos incluir alguna variación respecto al contenido o presentación de los mismos en otros atlas, deberemos crearlos mediante el botón "Añadir ítem." de la pestaña Items (ver apartado 1.3).
2. Crear los subtemas: si alguno de los subtemas en los que se quiere organizar el nuevo atlas no existe o se quiere añadir/quitar algún ítem. respecto al que aparece en otro atlas o el tema en el que se va a incluir es diferente, deberemos acceder a la pestaña Temas/Subtemas (ver apartado 1.2), cambiando el selector a "Subtemas" y pulsando el botón "Añadir subtema".
3. Crear los temas: si alguno de los temas que se desea incluir en el nuevo atlas no existe o se quiere añadir/quitar algún subtema respecto a los que se incluyen en el tema existente, habrá que crearlos pulsando el botón "Añadir tema" de la pestaña Temas/subtemas (ver apartado 1.2).

4. Crear el nuevo atlas: para crear el nuevo atlas habrá que acceder a la pestaña Atlas, pulsar el botón "Añadir atlas" y rellenar los datos del nuevo atlas (ver apartado 1.1):
 - Etiqueta: en este campo se indicará la etiqueta de acceso al nuevo atlas. La URL del nuevo atlas será <https://idearagon.aragon.es/atlas/<<etiqueta>>>. Si se desea otra forma de acceso que no incluya /atlas/ será necesario pedir al 4100 que de de alta dicha URL apuntando a <https://idearagon.aragon.es/atlas/<<etiqueta>>>.
 - Título: en este campo hay que poner el título que se desea que aparezca en la cabecera del atlas.
 - Resumen: este campo se deber rellenar con el texto que debe aparecer en la portada del atlas. En la base de datos lo que se almacenará será el código HTML equivalente al texto incluido con los estilos aplicados (negritas, cursivas, etc.) Si se desea incluir algún elemento no textual, como por ejemplo una imagen, será necesario hacerlo editando directamente el html almacenado en el campo resumen de la tabla atlas.
 - Temas relacionados: en esta tabla habrá que añadir los temas que se quieren incluir en el atlas, indicando para cada uno de ellos el número de orden en el que se desea que aparezcan en la portada del atlas. Si en el momento de crear el atlas no están creados todavía los temas que se quieren incluir, se puede crear igualmente el atlas y añadir posteriormente los temas.

2.2. Cambiar el mapa base o de referencia

Las capas que se pintan en cada ítem se definen de manera individual para cada uno. Es decir, no hay un mapa base o de referencia que se pinte siempre, salvo que se incluya dicho mapa en la configuración de todos los ítems. En ese caso, cambiando la configuración de dicho mapa WMS los cambios serían visibles en todos los ítems que tuviesen dicho mapa WMS incluido

Inicialmente se configuró un mapa WMS con la etiqueta "Límites administrativos" y vinculado a todos los ítems. Si se desea cambiar la configuración de dicho mapa WMS habrá que hacerlo directamente en base de datos, editando el registro correspondiente a dicho mapa (etiqueta='Límites administrativos') en la tabla atlas3.mapa_wms.

2.3. Cambiar el estilo de un indicador

Para cambiar el estilo con el que se pintan los datos de un indicador en el mapa y/o en la tabla de datos, hay que editar el ítem. correspondiente desde la pestaña "Items" de la herramienta de administración (ver apartado 1.3) y a continuación el dato cuyo estilo se desee modificar (ver apartado 1.3.2). En el formulario de edición del dato, editar el estilo en la tabla Estilos y en el formulario que se abre con la configuración de aplicación del estilo al dato, pulsar el botón Editar para modificar el estilo en sí (ver apartado 1.3.2A).

Es importante recordar que los cambios que se hagan en el estilo se aplicarán a todos los datos que tengan asignado dicho estilo.

También es importante recordar que para que coincida el mapa que se imprime con el que se ve en el atlas, el dato debe tener vinculado un mapa WMS equivalente para impresión, por lo que si se modifica el estilo de pintado del dato, es posible que sea necesario también modificar el estilo de las capas WMS.

2.4. Cambiar la leyenda de un indicador

Para cambiar la leyenda que se muestra en el mapa del indicador, habrá que modificar la leyenda establecida para el mapa WMS equivalente que se usa para leyenda e impresión. Pueden darse los siguientes casos:

La leyenda actual se obtiene del WMS mediante GetLegendGraphic. Hay 2 opciones:

- cambiar la configuración en el propio WMS (Geoserver, ArcGIS, etc.)
- crear una imagen y subirla a algún servidor para que esté accesible vía http (salvo que la imagen ya exista y esté disponible por http). En este caso, habrá que modificar la configuración del mapa WMS en el atlas para indicar la URL de la leyenda. Este cambio hay que hacerlo directamente en base de datos, en la tabla atlas3.mapa_wms poniendo el atributo glg=false e indicando en el atributo leyenda la URL de la imagen que se desea utilizar como leyenda.

La leyenda actual corresponde a una imagen estática. Para cambiarla hay 2 opciones:

- Modificar dicha imagen

- Crear una nueva imagen y subirla a algún servidor http. En este caso habrá que modificar la configuración del mapa WMS en el atlas para indicar la URL de la leyenda. Este cambio hay que hacerlo directamente en base de datos, en la tabla atlas3.mapa_wms indicando en el atributo leyenda la URL de la nueva imagen que se desea utilizar como leyenda.
- Utilizar la leyenda proporcionada por el propio WMS (petición GetLegendGraphic). En este caso habrá que modificar la configuración del mapa WMS para indicar que use la leyenda de GetLegendGraphic. Este cambio hay que hacerlo directamente en base de datos, en la tabla atlas3.mapa_wms poniendo el atributo glg=true y leyenda=null.

En los casos en los que hay que hacer cambios en la configuración del WMS en el atlas, habrá que localizar el WMS en la tabla atlas3.mapa_wms para modificar sus atributos. Para ello, se puede acceder a la herramienta de administración y editar el ítem en la pestaña correspondiente (ver apartado 1.3) y a continuación el dato (ver apartado 1.3.2). En el formulario del dato localizar el WMS en la tabla "Mapas WMS equivalentes para impresión y leyenda". Si el WMS tiene etiqueta, ésta debería servir para localizar el WMS en la tabla atlas3.mapa_wms (campo etiqueta). Si no tuviera etiqueta se puede usar el valor de la columna "Capas WMS" (campo capas de atlas3.mapa_wms).

Cabe recordar que si el WMS está vinculado a otros indicadores, el cambio también afectará a la leyenda de su mapa. Si se desean comportamientos diferentes, será necesario eliminará el mapa WMS del dato y añadir uno nuevo a partir de una copia del mapa WMS original (ver apartado 1.3.2B). Al hacer la copia habrá que modificar los campos "Usar leyenda de WMS (GetLegendGraphic)" y/o leyenda según las consideraciones anteriores y a continuación añadir dicho mapa WMS al dato.

2.5. Cambiar el orden de apilamiento de las capas

Para cambiar el orden de apilamiento de las capas del mapa de un indicador habrá que acceder a la pestaña Item de la herramienta de administración y editar el ítem (ver apartado 1.3) que queramos modificar y a continuación el dato correspondiente (ver apartado 1.3.2).

Si el dato tiene marcada la casilla "¿Los datos se pintan en vectorial" habrá que considerar los valores de orden del campo "Orden del mapa vectorial" y de los mapas de la tabla "Mapas WMS" (también de la tabla "Mapas WMS dinámicos" si está marcada la opción "¿Hay que pintar mapas WMS diferentes dependiendo de la ud. temporal o dimensión?") y modificarlos para que

ordenados de mayor a menor representen el orden de apilamiento deseado (números de orden más altos se pintan por encima de los más bajos). Una vez establecido dicho orden, habrá que asignar a los mapas de "Mapas WMS equivalentes para impresión y leyenda" el mismo orden que se haya indicado en "Orden del mapa vectorial", para garantizar que el orden de apilamiento en la impresión es el mismo que se visualiza en el atlas.

Si el dato no tiene marcada la casilla "¿Los datos se pintan en vectorial", únicamente será necesario ajustar los valores de orden de los distintos mapas WMS configurados (ver apartado 1.3.2B).